



“EL MISTERIO DEL MONSTRUO APESTOSO”: guion de actividad

El presente documento recopila las principales instrucciones para la organización de una actividad educativa mediante la herramienta informática **Minecraft Education Edition**, basada en un proyecto real de saneamiento de agua llevado a cabo en Cahuide (Perú) por el Canal de Isabel II, a través de su iniciativa Canal Voluntarios.

Dicho proyecto se describe en un documento separado, que puede ser utilizado por el profesor en la actividad.

El fichero correspondiente al mundo de Minecraft es también aportado por la Fundación Canal junto con la presentación del proyecto anteriormente comentada y las presentes instrucciones de juego.

Presentación del juego (duración 5')

Todos los inodoros y canalizaciones de saneamiento que se instalaron con el proyecto de la Fundación Canal han desaparecido y hay que encontrarlos. Han sido robados por un ser llamado el *monstruo apestoso*.

Los participantes deberán encontrar los inodoros siguiendo pistas y, posteriormente, decidir cómo instalarlos en el pueblo para que vuelvan a mejorar las condiciones higiénicas de sus habitantes.

Reparto de roles. (5')

Los niños participantes (“participantes”), en grupos de 6 o 4, elegirán un papel de los explicados a continuación:

- Presidente de la Junta: Portavoz del equipo, contará a los otros grupos al final del juego lo que han hecho para superarlo, y dónde han construido los inodoros.
- Especialista en agua (x2): Responden a las preguntas planteadas en cada reto.
- Vecino de la comunidad (x2): Son los encargados de instalar los nuevos inodoros.
- Operario: Tiene un mapa. Guía al grupo hacia las pistas.

Una vez elegido el papel se le entregará a cada uno una tarjeta que explique las funciones del rol elegido.

Seguir las pistas. (20')

Los participantes aparecerán en el juego en una pantalla inicial, en la que verán el logo de la Fundación Canal. Deberán caminar hacia él, siguiendo las flechas, hasta el recuadro amarillo que hay en el suelo. Al colocarse encima del recuadro amarillo, los participantes aparecerán cerca de la potabilizadora de Cahuide (dentro hay un mapa del pueblo).

El sistema de juego consiste en ir hablando con diferentes personajes que irán apareciendo. En el edificio en el que esté cada personaje habrá una pregunta. Para responder a la pregunta los participantes tendrán que colocar un bloque rojo (bloque de redstone), situado dentro del edificio, al lado de la respuesta. Cuando la respuesta sea correcta, una trampilla en la misma habitación se abrirá y al entrar en ella, los participantes encontrarán un acertijo que les llevará hasta la siguiente pista. Si



la respuesta es incorrecta, se deberá escribir en el chat del juego: `/give @a redstone_block 1` para conseguir otro bloque rojo que colocar en otra respuesta. Para escribir en el chat del juego se pulsa la tecla t.

La pista final llevará a los participantes hasta la guarida del *monstruo apestoso*, donde los inodoros están escondidos. Para poder entrar en la casa, los participantes deberán responder una respuesta final.

En la guarida del *monstruo apestoso*. (10')

En el interior de la guarida los participantes encontrarán 3 inodoros desmontados y un modelo de inodoro para montarlo, así como una explicación de cómo construir las tuberías hasta la potabilizadora. Estos inodoros hallados no son todos los robados, así que los participantes deberán pensar y decidir dónde los colocan para proporcionar la mayor utilidad e impacto positivo al pueblo.

Reconstrucción de los inodoros y canalizaciones de saneamiento hasta la depuradora. (20')

Los participantes decidirán en qué lugares volverán a colocar los inodoros, instalando además su sistema de tuberías que los conecta con la depuradora del pueblo.



1 Itinerario de las pistas

La ruta que los participantes deben seguir para encontrar la guarida del *monstruo apestoso* es la siguiente:

Personaje	Lugar	Pregunta	Respuestas	Pista
Bombero sin Fronteras 1 Jesús	Potabilizadora	El agua que es seguro beber se llama...	Potable (correcta)	Para la siguiente pista encontrar un edificio con una cruz debes buscar
			Saludable	
			Insípida	
			Salubre	
	Iglesia			La próxima pista vas a encontrar en el lugar donde vas a estudiar
Voluntaria de canal 1 Sonia	Colegio	¿Se debe tirar papel higiénico y plásticos por el inodoro?	No, nunca	La siguiente pista puedes lograr si a la floristería vas a comprar
			Sí, siempre	
			A veces no pasa nada	
			Papel sí, pero plástico no (correcta)	
	Floristería			Oler tanta flor te hace estornudar, ve al hospital a poderte curar
Bombero sin Fronteras 2 Sonia	Centro de salud	¿Qué es importante hacer siempre antes de comer?	Lavarse las manos (correcta)	Busca el tejadillo en el centro del triángulo rosa, morado y amarillo
			Hacer los deberes	
			Jugar en el patio	



Personaje	Lugar	Pregunta	Respuestas	Pista
			No beber agua	
	Casa azul oscura			Otra pista puedes conseguir, donde el pueblo se suele reunir
Bomberos sin Fronteras 3 Juan Luis	Edificio de la Junta	¿Cómo se ahorra agua?	Bebiendo solo cuando tenemos sed No lavándonos las manos ni los dientes Tirando de la cadena una vez al día Duchándonos en vez de bañarnos (correcta)	Una nueva pista puedes obtener: ve a una casa que en el mapa no se ve
	Casa verde claro			Si a la penúltima pista quieres llegar, el monumento blanco debes encontrar
Fundación Canal César	Inodoro gigante	¿Dónde se tratan las aguas residuales para que no contaminen?	En la depuradora (correcta) En la potabilizadora En el colegio En el centro de salud	Si al monstruo apestoso quieres encontrar. en la jungla te deberás internar
Leticia	Guarida del monstruo apestoso	¿Con qué otro nombre conocemos a las aguas residuales?	Cacas Aguas negras (correcta) Aguas sucias Aguas apestosas	